

Reconocen a estudiantes de UdeG



En conjunto, estudiantes y asesores trabajaron durante dos meses en la construcción del robot. Foto: Alejandra Pedroza

Alejandra Pedroza

Guadalajara, México (19 abril 2016).- Los estudiantes de la UdeG, creadores de "Robocam", un robot capaz de levantar figuras geométricas de hasta 200 gramos de peso, recibieron un reconocimiento.

Un equipo de siete estudiantes de la Escuela Preparatoria 16 tuvieron honores especiales por parte de los jueces en el concurso Nacional FIRST Tech Challenge 2016.

"(Tienen) cualidades de entendimiento de la competencia y elaboración del reto -que no es sólo armar un robot-", indicó el ingeniero Manuel Carbajal, director del área de Tecnologías del Centro Escolar Cedros de la Ciudad de México, sede de la competencia que se realizó el 19 de marzo.

El concurso albergó a aproximadamente 170 alumnos de secundaria y preparatoria de todo el País.

Por parte de la Universidad de Guadalajara concursaron los bachilleres: Karla Estefanía Pérez Ruiz, Sandra Yareni Mendoza Casillas, Ángel Adán Torres Landeros, Michael Espinoza Romero, José Manuel Santibáñez, Luis Fernando Velázquez Amezola y Romeo Martínez de León; todos estudiantes de la Preparatoria 16.

Estuvieron asesorados por los profesores María Guadalupe Ávila Vega, Carlos Gerardo Pérez Morales, José Adalberto Esparza López y Miguel Alonso Ríos Elviro.

En conjunto, estudiantes y asesores trabajaron durante dos meses en la construcción del robot.

"La intención es que en el futuro podamos implementarlo en la preparatoria para recoger basura, particularmente envoltorios o latas, y así continuar con el desarrollo de una propuesta sustentable a través de acciones como Escuela Verde", explicó el alumno Torres Landeros.

Añadió que el robot fue construido con piezas que los organizadores otorgaron a cada equipo participante como llantas, valeros, engranes, pilas y motores. El trabajo se realizó de manera extracurricular.

El concurso es organizado por el organismo FIRST (For Inspiration and Recognition of Science and Technology), con la intención de fomentar el gusto por la ciencia, la tecnología, la ingeniería, las matemáticas y el valor del trabajo en equipo en los jóvenes mediante la construcción de robots.

Fuente www.mural.com